



**Regulamin
Konkursu na projekt logo
obchodów 75-lecia
Szkoły Podstawowej im. Arkadego Fiedlera
w Przeźmierowie**

Rozdział I

INFORMACJE OGÓLNE

§1. Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa im. Arkadego Fiedlera w Przeźmierowie.

§2. Wszelkie informacje oraz wyniki konkursu będą przekazywane zainteresowanym poprzez publikowanie ich na stronie internetowej szkoły, szkolnym funpage'u oraz w dzienniku elektronicznym Librus.

§ 3. W trakcie trwania konkursu zostanie wyłoniony zwycięzca.

§ 4. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu.

Rozdział II

INFORMACJE SZCZEGÓLNE

§ 5. Cel konkursu:

Rozwijanie kreatywności, umiejętności plastycznych, graficznych uczniów. Zainteresowanie uczniów historią szkoły.

§ 6. Przedmiot konkursu:

Przedmiotem konkursu jest zaprojektowanie znaku graficznego (logo), który będzie wykorzystany do jego identyfikacji wizualnej i działań związanych z obchodami 75-lecia Szkoły Podstawowej im. A. Fiedlera w Przeźmierowie. Umieszczany na szeroko rozumianych materiałach informacyjnych, promocyjnych oraz popularyzatorskich.

§ 7. Adresaci konkursu:

Konkurs skierowany jest do uczniów Szkoły Podstawowej im. Arkadego Fiedlera w Przeźmierowie.

Rozdział III

PRZEBIEG KONKURSU

§ 8. Warunki uczestnictwa:

1. Uczestnikiem konkursu może być każdy uczeń SP w Przeźmierowie, który zapoznał się z Regulaminem i akceptuje jego postanowienia.

2. Każdy uczestnik może złożyć dowolną liczbę projektów. Każdą pracę należy złożyć pojedynczo w osobnej i podpisanej kopercie A4:
 - a) wypełnioną kartę zgłoszeniową należy umieścić w kopercie wraz z projektem
 - b) kopertę należy opisać "Konkurs-Logo"
3. Projekt znaku graficznego wraz z kartą zgłoszeniową należy dostarczyć do pani Moniki Derlak - Jelińskiej, w terminie do 17.05 do godz. 14.30. Projekty dostarczone po tym terminie nie będą rozpatrywane przez Komisję Konkursową. Organizator konkursu nie ma obowiązku zwrotu prac.

§ 9. Wymagania dotyczące prac konkursowych

1. Projekt graficzny logo można wykonać ręcznie lub korzystając z technik komputerowych.
2. Podczas projektowania logo należy pamiętać przede wszystkim o jego praktyczności i możliwości wszechstronnego zastosowania.
3. Projekt logo musi spełniać wszystkie poniższe warunki:
 - a) być łatwy do rozpoznania i zapamiętania
 - b) być niepowtarzalny i oryginalny
 - c) składać się z dwóch podstawowych elementów symbolu graficznego i logotypu, czyli graficznie przedstawionej nazwy szkoły.
4. Uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (t.j.Dz.U.z 2019 r. poz. 1781) dla potrzeb konkursu, w tym m.i.n. na opublikowanie ich danych jako osób uczestniczących w konkursie, w tym zwycięzcy konkursu.
5. Podpisana przez rodzica/opiekuna karta zgłoszeniowa jest potwierdzeniem zapoznania się z Regulaminem Konkursu, stanowiąc jednocześnie akceptację zapisów niniejszego Regulaminu.

§ 10. Regulamin i karta zgłoszeniowa dostępna jest na stronie internetowej szkoły oraz u nauczyciela plastyki (p. Monika Derlak – Jelińska).

Rozdział IV

TERMINY

§ 11. Terminy związane z organizacją konkursu:

1. Ogłoszenie konkursu następuje 25.04.2024 r.
2. Termin dostarczenia prac konkursowych upływa 17.05.2024 r. o godz. 14.30.
3. Posiedzenie Komisji Konkursowej odbędzie się do dnia 20 maja 2024 r.
4. Ogłoszenie wyników nastąpi do dnia 23 maja 2024 r.

Rozdział V

OCENA I ROZSTRZYGNIĘCIE KONKURSU

§ 12. Nad przebiegiem konkursu czuwać będzie Komisja Konkursowa powołana przez Dyрекcję Szkoły.

§ 13. Komisja Konkursowa oceni dostarczone prace i dokona wyboru zwycięskiej pracy, która zostanie wykorzystana jako LOGO uroczystości 75-lecia Szkoły Podstawowej im. A. Fiedlera w Przeźmierowie.

§ 14. Upublicznienie zwycięskiego projektu logo nastąpi w czasie i formie wskazanej przez Dyrektora Szkoły.

§ 15. Kryteria oceny prac konkursowych przez Komisję Konkursową:

1. zgodność z wymaganiami regulaminu
2. czytelność przekazu
3. estetyka
4. oryginalność

§ 16. Zwycięzca konkursu zostanie powiadomiony o wygranej poprzez dziennik Librus.

§ 17. Zwycięzca konkursu otrzyma dyplom oraz nagrodę rzeczową.

Rozdział VI

PRAWO WŁASNOŚCI I PRAWO WYKORZYSTANIA LOGO

§ 18. Projekt logo musi być oryginalny, tzn. niedopuszczalne jest kopiowanie, zapożyczenie czy też powielanie innych projektów.

§ 19. Uczestnik konkursu oświadcza, iż jest autorem zgłoszonego przez siebie projektu znaku graficznego oraz, że złożony przez niego projekt nie narusza praw osób trzecich.

§ 20. Uczestnik ponosi wyłączną odpowiedzialność za ewentualne naruszenie praw autorskich osób trzecich w zgłoszonym przez siebie projekcie. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność w przypadku, gdy osoba trzecia będzie sobie rościć prawo do zgłoszonego przez Uczestnika projektu znaku graficznego.

§ 21. Uczestnik wyraża zgodę na podanie swojego imienia i nazwiska oraz publikację zgłoszonego w Konkursie projektu znaku graficznego, w przypadku organizacji wystawy pokonkursowej, w publikacjach, prezentacjach Organizatora oraz mediach.

§ 22. W przypadku wygranej Uczestnik udzieli Organizatorowi nieodwołalnej zgody na rozpowszechnianie znaku graficznego bez wskazania imienia i nazwiska Uczestnika oraz do decydowania o jego pierwszym publicznym udostępnieniu, a także do ingerowania w integralność i dokonywanie zmian graficznych.

Rozdział VII

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 23. Przystępując do Konkursu Uczestnik oświadcza, że zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i akceptuje jego treść bez zastrzeżeń.

§ 24. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia na stronie internetowej szkoły.

§ 25. Załącznik do Regulaminu stanowi Karta Zgłoszeniowa - Załącznik nr 1.